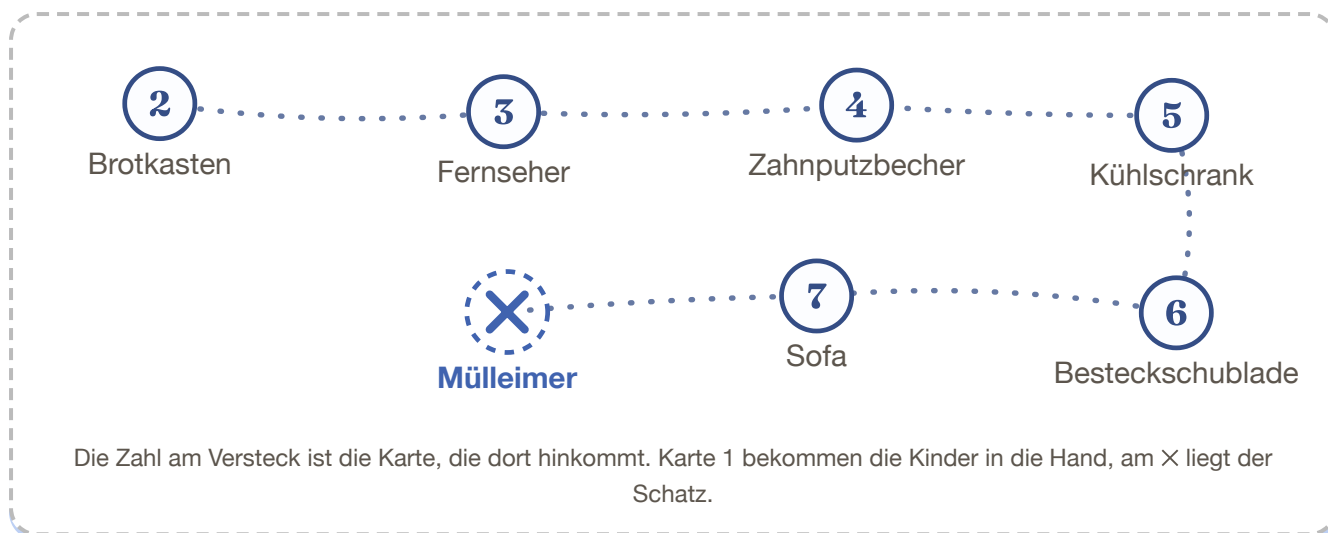




Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Brotkasten.
2	Brotkasten	In den Brotkasten legen, gern in eine saubere Tüte.
3	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
4	Zahnputzbecher	Zettel um die Zahnbürste rollen oder in den Becher stellen.
5	Kühlschrank	Zettel innen an die Tür kleben oder in eine leere Frischhaltedose legen.
6	Besteckschublade	Unter das Besteckfach legen oder zwischen die Löffel schieben.
7	Sofa	Unter das Sitzkissen schieben – nicht zu tief, sonst findet es keiner.
8	Mülleimer	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Irgendwo ist etwas versteckt. Jede Karte verrät euch, wo die nächste liegt. Löst alle Rätsel der Reihe nach – am Ende wartet der Schatz.

**Hier wohnt das Brot, hier wohnt die Semmel –
mach mich schnell auf, ich bin kein Bengel!**

Aufgabe: Singt gemeinsam die erste Strophe von „Alle meine Entchen“.

schnitzeljagd-generator.de

2



HINWEIS

**Ein großes Fenster, schwarz und flach –
darin siehst du Filme, guck mal nach!**

Aufgabe: Zeigt, wie ein Pinguin läuft.

schnitzeljagd-generator.de

3



HINWEIS

**Hier stehen Bürsten, klein und bunt –
zwei Mal am Tag hältst du sie in den Mund!**

Aufgabe: Balanciert zehn Schritte auf einer gedachten Linie.

schnitzeljagd-generator.de

4



HINWEIS

**Hier ist es kalt, hier ist es weiß,
hier wohnt die Milch und auch das Eis.**

Aufgabe: Geht bis zur nächsten Karte rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

5



HINWEIS

**Hier klappert Gabel, Löffel, Messer –
zieh mich auf, du kennst mich besser!**

Aufgabe: Hüpf wie ein Frosch bis zum nächsten Hinweis.

schnitzeljagd-generator.de

6



HINWEIS

**Weich und breit, ein Kuschelort –
heb mal ein Kissen hoch, es ist dort!**

Aufgabe: Macht euch ganz klein wie eine Maus und dann ganz groß wie ein Riese.

schnitzeljagd-generator.de

7



HINWEIS

**Hier kommt hinein, was keiner mag –
schau trotzdem rein an diesem Tag!**

Aufgabe: Hüpf alle zehnmal auf einem Bein.

schnitzeljagd-generator.de

8



GESCHAFFT

Ihr habt alle Rätsel gelöst. Hier ist euer Schatz!

schnitzeljagd-generator.de