



Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Kleiderschrank.
2	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
3	Besteckschublade	Unter das Besteckfach legen oder zwischen die Löffel schieben.
4	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
5	Lichtschalter	Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.
6	Schuhregal	In einen Schuh stecken, der oben herausschaut.
7	Badewanne	In die leere Wanne legen oder an die Fliesen kleben.
8	Gefrierfach	Zettel in einen Gefrierbeutel legen – bleibt trocken und lesbar.
9	Waschmaschine	In die Trommel legen – Tür offen lassen, damit es niemand übersieht.
10	Mülleimer	In einen frischen, leeren Beutel legen – nicht in den vollen Müll!
11	Kuscheltiere	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Irgendwo ist etwas versteckt. Jede Karte verrät euch, wo die nächste liegt. Löst alle Rätsel der Reihe nach – am Ende wartet der Schatz.

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

2



HINWEIS

**Ich bin voll Silber, doch nicht reich,
wir liegen hier zu dritt zugleich:
Der eine sticht, der andre schneidet –
zieh mich heraus, sei nicht bescheiden!**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de

3



HINWEIS

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de

4



HINWEIS

**Ich bin ganz klein und an der Wand,
doch mächtig bin ich, allerhand:
Ein Klick von dir, dann wird es hell.
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

5



HINWEIS

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Findet fünf Dinge, die kleiner sind als eure Hand.

schnitzeljagd-generator.de

6



HINWEIS

**Ich bin ganz weiß und ziemlich tief,
und wenn du badest, ist mir's lieb.
Doch heute bin ich trocken, schau –
dein Hinweis wartet, ganz genau!**

Aufgabe: Baut zu zweit eine Brücke, unter der alle anderen durchkriechen.

schnitzeljagd-generator.de

7



HINWEIS

**Ich bin der kälteste Ort im Haus,
hier geht der Winter niemals aus.
Erbsen, Eis und Fischstäbchen –
mach mich auf und schau ein Weilchen!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

8



HINWEIS

**Ich fresse Socken, das ist wahr,
oft kommt nur eine wieder – sonderbar!
Ich drehe, schleudere und summ –
schau in mein rundes Fenster, komm!**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de

9



HINWEIS

**Bei mir landet, was niemand will,
drum steh ich meistens stumm und still.
Heut ist bei mir aber etwas fein –
trau dich, schau ganz kurz hinein!**

Aufgabe: Findet etwas, das älter ist als ihr.

schnitzeljagd-generator.de

10



HINWEIS

**Wir sind ganz weich und niemals echt,
und trotzdem ist uns keiner schlecht.
Wir schlafen mit, wir hören zu –
frag den Größten, der weiß es, du!**

Aufgabe: Erfindet gemeinsam einen Schlachtruf und ruft ihn dreimal.

schnitzeljagd-generator.de

11



GESCHAFFT

Ihr habt alle Rätsel gelöst. Hier ist euer Schatz!

schnittzeljagd-generator.de