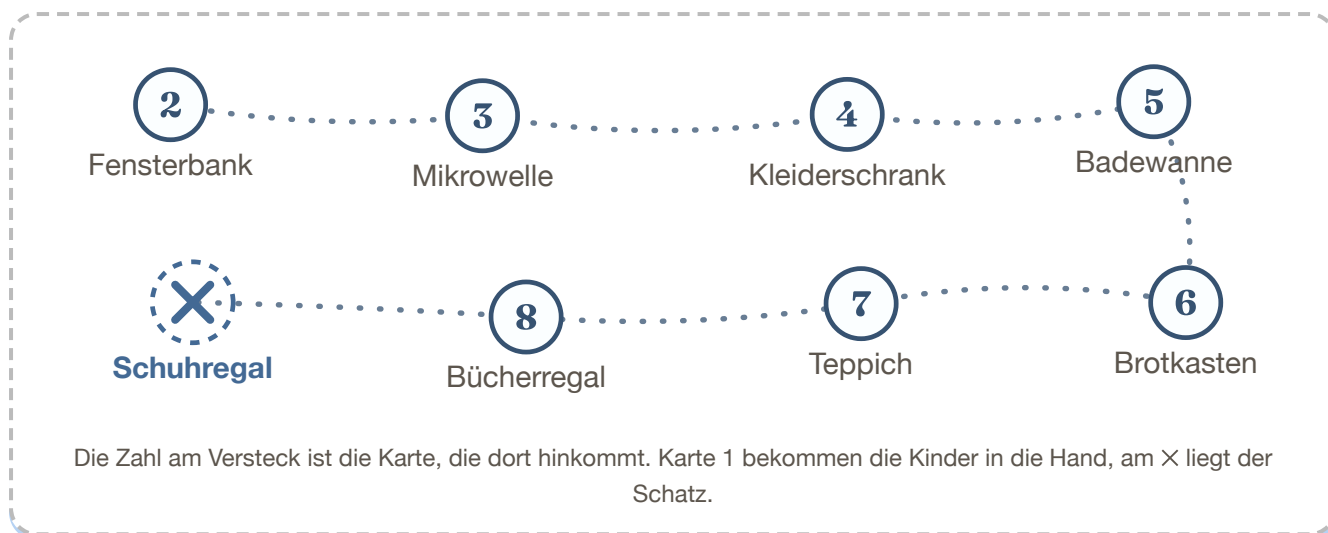




Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Fensterbank.
2	Fensterbank	Zwischen die Blumentöpfe stellen oder an die Scheibe kleben.
3	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
4	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
5	Badewanne	In die leere Wanne legen oder an die Fliesen kleben.
6	Brotkasten	In den Brotkasten legen, gern in eine saubere Tüte.
7	Teppich	Unter eine Ecke schieben, sodass ein Zipfel herausschaut.
8	Bücherregal	Als Lesezeichen in ein Buch legen, das oben herausschaut.
9	Schuhregal	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.



1



START

Ein Fall für euch! Etwas ist verschwunden, und der Dieb hat Spuren hinterlassen. Jede Spur führt zur nächsten. Ermittelt gründlich – am Ende steht die Lösung.

**Ich bin ein Brett, doch keins zum Sitzen,
auf mir stehn Pflanzen, die hier schwitzen.
Durch mich scheint morgens hell das Licht –
schau zwischen die Töpfe, vergiss es nicht!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de



2



BEWEISSTÜCK

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Erzählt reihum je einen Satz einer Geschichte, die mit „Plötzlich...“ beginnt.

schnitzeljagd-generator.de



3



BEWEISSTÜCK

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Macht ein Standbild: Alle erstarren als Statue, bis jemand bis zehn gezählt hat.

schnitzeljagd-generator.de

4



BEWEISSTÜCK

**Ich bin ganz weiß und ziemlich tief,
und wenn du badest, ist mir's lieb.
Doch heute bin ich trocken, schau –
dein Hinweis wartet, ganz genau!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de

5



BEWEISSTÜCK

**Bei mir wird's morgens knusprig frisch,
dann kommt das Frühstück auf den Tisch.
Brötchen, Brot und Toast, oh Graus –
mach meinen Deckel auf, schau raus!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de

6



BEWEISSTÜCK

**Ich liege still am Boden rum,
und alle laufen über mich – wie dumm!
Wer unter meine Ecke schaut,
hat sich was Schlaues zugetraut.**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

7



BEWEISSTÜCK

**Ich bin ein Regal, doch nicht für Schuh',
bei mir gibt's Geschichten immerzu.
Drachen, Piraten, Hexen, Feen –
such zwischen den Seiten, dann wirst du sehen!**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de

8



BEWEISSTÜCK

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

**Fall gelöst! Ihr seid echte Meisterdetektive. Hier ist
das Diebesgut.**

schnittzeljagd-generator.de