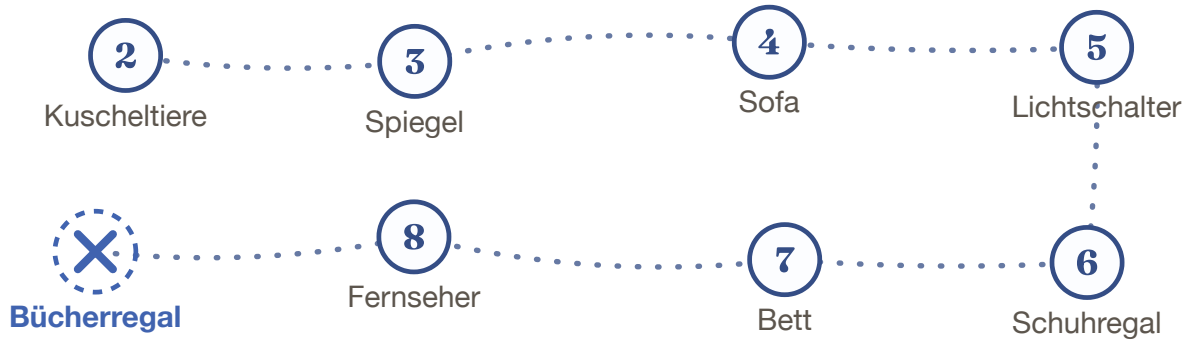




Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

## Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

| KARTE | VERSTECK      | SO VERSTECKST DU SIE                                                   |
|-------|---------------|------------------------------------------------------------------------|
| 1     | Start         | Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Kuscheltiere.   |
| 2     | Kuscheltiere  | Dem größten Kuscheltier in die Pfoten drücken.                         |
| 3     | Spiegel       | Zettel mit Klebeband auf die Rückseite oder an den Rahmen kleben.      |
| 4     | Sofa          | Unter das Sitzkissen schieben – nicht zu tief, sonst findet es keiner. |
| 5     | Lichtschalter | Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.                       |
| 6     | Schuhregal    | In einen Schuh stecken, der oben herausschaut.                         |
| 7     | Bett          | Unters Kopfkissen legen.                                               |
| 8     | Fernseher     | Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.            |
| 9     | Bücherregal   | <b>Hier kommt der Schatz hin</b> – zusammen mit der Schlusskarte.      |

1



START

Irgendwo ist etwas versteckt. Jede Karte verrät euch, wo die nächste liegt. Löst alle Rätsel der Reihe nach – am Ende wartet der Schatz.

**Wir sind ganz weich und niemals echt,  
und trotzdem ist uns keiner schlecht.**

**Wir schlafen mit, wir hören zu –  
frag den Größten, der weiß es, du!**

---

**Aufgabe:** Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de

2



HINWEIS

**Ich zeige dir dein eigenes Gesicht,  
doch selber habe ich keins – nicht!**

**Ich lüge nie, ich zeig dich echt.  
Schau hinter mich, dann liegst du recht.**

---

**Aufgabe:** Macht ein Standbild: Alle erstarren als Statue, bis jemand bis zehn gezählt hat.

schnitzeljagd-generator.de

3



HINWEIS

**Hier sitzt man abends, schaut sich Filme an,  
hier kuschelt jeder, der nur kann.  
Oft fällt was zwischen meine Ritzen –  
heb mal mein Kissen, statt zu sitzen!**

---

**Aufgabe:** Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de

4



HINWEIS

**Ich bin ganz klein und an der Wand,  
doch mächtig bin ich, allerhand:  
Ein Klick von dir, dann wird es hell.  
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

---

**Aufgabe:** Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

5



HINWEIS

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,  
und oft wird's abends ziemlich eng.  
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –  
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

---

**Aufgabe:** Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

6



HINWEIS

**Am Abend bin ich dein Zuhause,  
am Morgen machst du hier nur Pause.  
Ich bring dich fort ins Träumeland –  
schau unter mir, ganz nah der Wand!**

---

**Aufgabe:** Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

7



HINWEIS

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,  
bei mir kommt jeden Abend was heraus:  
Filme, Fußball, Zeichentrick.  
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

---

**Aufgabe:** Baut zu zweit eine Brücke, unter der alle anderen durchkriechen.

schnitzeljagd-generator.de

8



HINWEIS

**Ich bin ein Regal, doch nicht für Schuh',  
bei mir gibt's Geschichten immerzu.  
Drachen, Piraten, Hexen, Feen –  
such zwischen den Seiten, dann wirst du sehen!**

---

**Aufgabe:** Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

**Ihr habt alle Rätsel gelöst. Hier ist euer Schatz!**

[schnittzeljagd-generator.de](https://schnittzeljagd-generator.de)