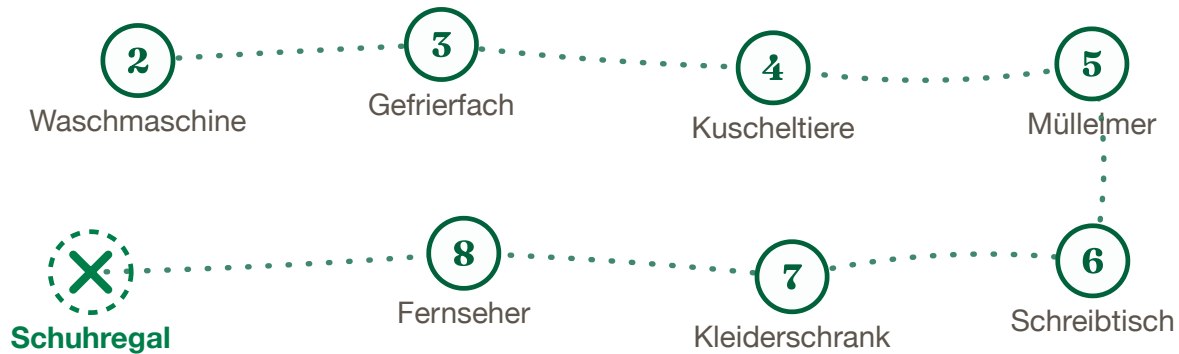




Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Waschmaschine.
2	Waschmaschine	In die Trommel legen – Tür offen lassen, damit es niemand übersieht.
3	Gefrierfach	Zettel in einen Gefrierbeutel legen – bleibt trocken und lesbar.
4	Kuscheltiere	Dem größten Kuscheltier in die Pfoten drücken.
5	Mülleimer	In einen frischen, leeren Beutel legen – nicht in den vollen Müll!
6	Schreibtisch	In die oberste Schublade legen.
7	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
8	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
9	Schuhregal	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Expedition in den Dschungel! Der Weg zum verborgenen Tempel ist zugewachsen. Jeder Hinweis schlägt eine Schneise zum nächsten.

**Ich fresse Socken, das ist wahr,
oft kommt nur eine wieder – sonderbar!
Ich drehe, schleudere und summ –
schau in mein rundes Fenster, komm!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de

2



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Ich bin der kälteste Ort im Haus,
hier geht der Winter niemals aus.
Erbsen, Eis und Fischstäbchen –
mach mich auf und schau ein Weilchen!**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de

3



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Wir sind ganz weich und niemals echt,
und trotzdem ist uns keiner schlecht.**

**Wir schlafen mit, wir hören zu –
frag den Größten, der weiß es, du!**

Aufgabe: Erfindet gemeinsam einen Schlachtruf und ruft ihn dreimal.

schnitzeljagd-generator.de

4



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Bei mir landet, was niemand will,
drum steh ich meistens stumm und still.**

**Heut ist bei mir aber etwas fein –
trau dich, schau ganz kurz hinein!**

Aufgabe: Findet etwas, das älter ist als ihr.

schnitzeljagd-generator.de

5



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Bei mir wird gerechnet und gemalt,
hier liegen Stifte, ungezählt.
Ich habe Schubladen, eins, zwei, drei –
zieh sie auf, dann bist du frei!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

6



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de

7



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Erzählt reihum je einen Satz einer Geschichte, die mit „Plötzlich...“ beginnt.

schnitzeljagd-generator.de

8



EXPEDITIONS-NOTIZ

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

**Der Tempel ist gefunden! Der Schatz gehört den
Entdeckern.**

schnitzeljagd-generator.de