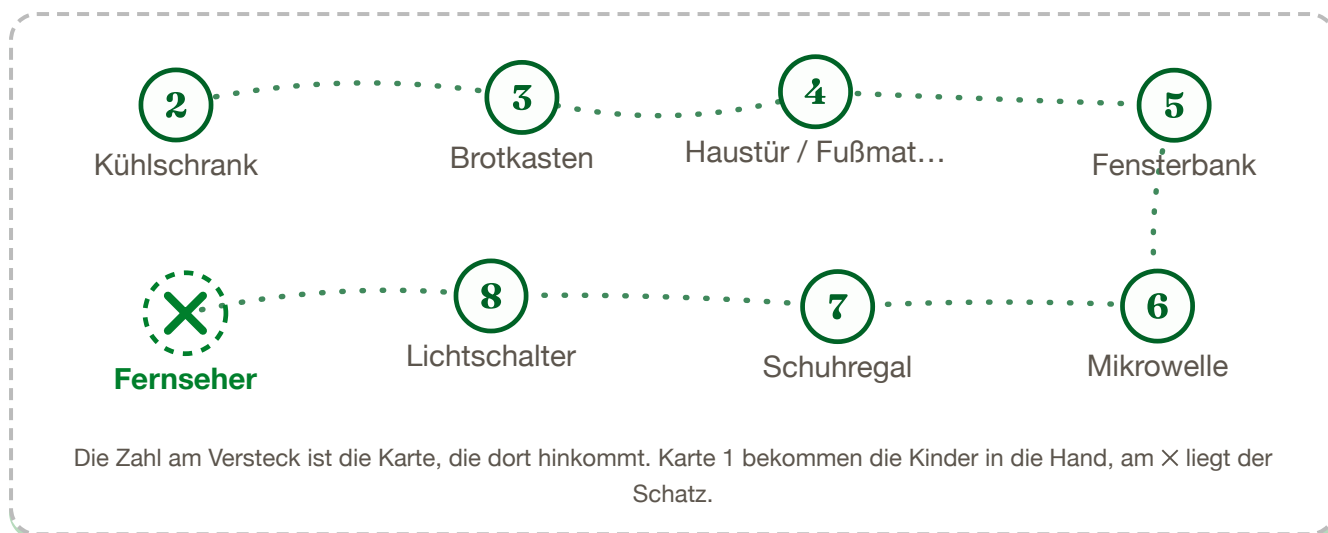




Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Kühlschrank.
2	Kühlschrank	Zettel innen an die Tür kleben oder in eine leere Frischhaltedose legen.
3	Brotkasten	In den Brotkasten legen, gern in eine saubere Tüte.
4	Haustür / Fußmatte	Unter die Fußmatte legen.
5	Fensterbank	Zwischen die Blumentöpfe stellen oder an die Scheibe kleben.
6	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
7	Schuhregal	In einen Schuh stecken, der oben herauschaut.
8	Lichtschalter	Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.
9	Fernseher	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Das Finale steht an – aber die Ausrüstung ist verschwunden! Spielt euch von Station zu Station und holt alles zurück, bevor der Anpfiff kommt.

**Ich bin ein Schrank, doch nicht aus Holz,
auf meine Kälte bin ich stolz.
In mir ist Winter, das ist klar –
mach mich schnell auf, dann bist du da!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de

2



SPIELZUG

**Bei mir wird's morgens knusprig frisch,
dann kommt das Frühstück auf den Tisch.
Brötchen, Brot und Toast, oh Graus –
mach meinen Deckel auf, schau raus!**

Aufgabe: Erzählt reihum je einen Satz einer Geschichte, die mit „Plötzlich...“ beginnt.

schnitzeljagd-generator.de

3



SPIELZUG

**Ich bin der Anfang und das Ende,
von jedem Weg und jeder Wende.
Wer kommt, wer geht – ich lass ihn durch.
Schau unter das, was Schuhe putzt!**

Aufgabe: Baut zu zweit eine Brücke, unter der alle anderen durchkriechen.

schnitzeljagd-generator.de

4



SPIELZUG

**Ich bin ein Brett, doch keins zum Sitzen,
auf mir stehn Pflanzen, die hier schwitzen.
Durch mich scheint morgens hell das Licht –
schau zwischen die Töpfe, vergiss es nicht!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

5



SPIELZUG

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

6



SPIELZUG

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Erfindet gemeinsam einen Schlachtruf und ruft ihn dreimal.

schnitzeljagd-generator.de

7



SPIELZUG

**Ich bin ganz klein und an der Wand,
doch mächtig bin ich, allerhand:
Ein Klick von dir, dann wird es hell.
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de

8



SPIELZUG

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

Tor! Ihr habt gewonnen – hier ist der Pokal.

schnittzeljagd-generator.de