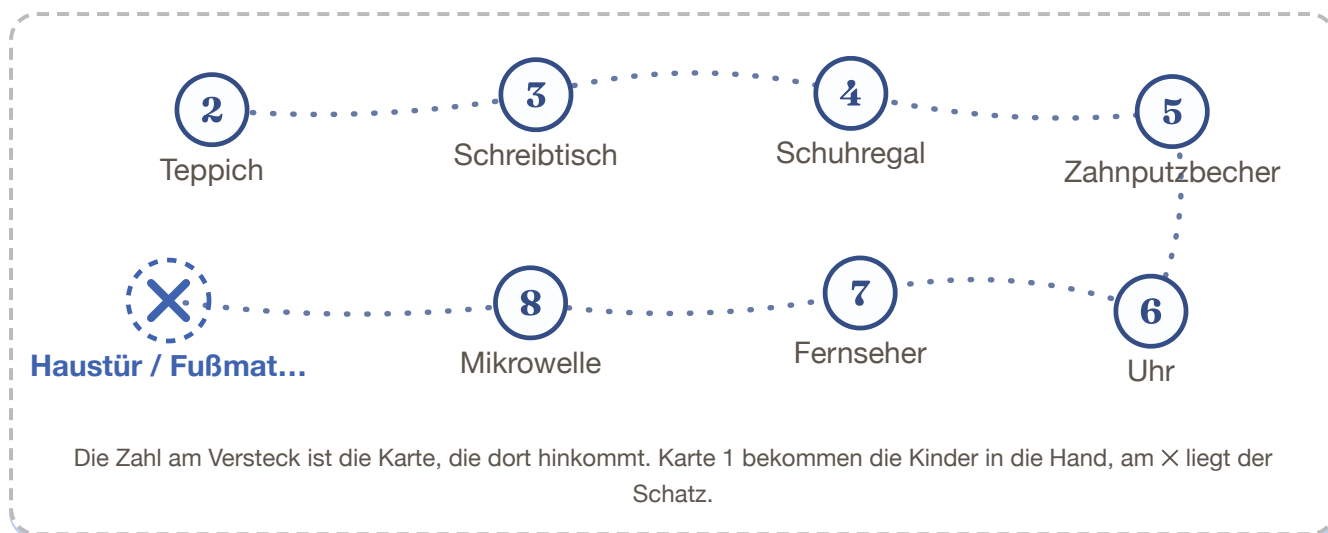




Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Teppich.
2	Teppich	Unter eine Ecke schieben, sodass ein Zipfel herausschaut.
3	Schreibtisch	In die oberste Schublade legen.
4	Schuhregal	In einen Schuh stecken, der oben herausschaut.
5	Zahnputzbecher	Zettel um die Zahnbürste rollen oder in den Becher stellen.
6	Uhr	Zettel hinter oder unter die Uhr kleben.
7	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
8	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
9	Haustür / Fußmatte	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Irgendwo ist etwas versteckt. Jede Karte verrät euch, wo die nächste liegt. Löst alle Rätsel der Reihe nach – am Ende wartet der Schatz.

**Ich liege still am Boden rum,
und alle laufen über mich – wie dumm!
Wer unter meine Ecke schaut,
hat sich was Schlaues zugetraut.**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

2



HINWEIS

**Bei mir wird gerechnet und gemalt,
hier liegen Stifte, ungezählt.
Ich habe Schubladen, eins, zwei, drei –
zieh sie auf, dann bist du frei!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

3



HINWEIS

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de

4



HINWEIS

**Morgens und abends muss das sein,
sonst wird dein Zahn nicht richtig rein.
Wir stehen zu viert in einem Haus –
zieh deinen Hinweis dort heraus!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de

5



HINWEIS

**Ich laufe immer, doch geh nie fort,
ich habe Zeiger, doch keine Hand.
Ich ticke leise, Tag und Nacht –
schau hinter mich, dann ist es vollbracht!**

Aufgabe: Findet fünf Dinge, die kleiner sind als eure Hand.

schnitzeljagd-generator.de

6



HINWEIS

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Denkt euch gemeinsam einen Teamnamen aus und ruft ihn dreimal laut.

schnitzeljagd-generator.de

7



HINWEIS

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Erzählt reihum je einen Satz einer Geschichte, die mit „Plötzlich...“ beginnt.

schnitzeljagd-generator.de

8



HINWEIS

**Ich bin der Anfang und das Ende,
von jedem Weg und jeder Wende.
Wer kommt, wer geht – ich lass ihn durch.
Schau unter das, was Schuhe putzt!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

Ihr habt alle Rätsel gelöst. Hier ist euer Schatz!

schnittzeljagd-generator.de