



Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Zahnputzbecher.
2	Zahnputzbecher	Zettel um die Zahnbürste rollen oder in den Becher stellen.
3	Haustür / Fußmatte	Unter die Fußmatte legen.
4	Lichtschalter	Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.
5	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
6	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
7	Teppich	Unter eine Ecke schieben, sodass ein Zipfel herauschaut.
8	Spiegel	Zettel mit Klebeband auf die Rückseite oder an den Rahmen kleben.
9	Uhr	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.



1



START

Ahoi, Landratten! Käpt'n Rotbart hat seine Schatztruhe versteckt und die Karte in Fetzen gerissen. Jeder Fetzen verrät, wo der nächste liegt. Folgt der Spur, ihr wackeren Piraten!

**Morgens und abends muss das sein,
sonst wird dein Zahn nicht richtig rein.
Wir stehen zu viert in einem Haus –
zieh deinen Hinweis dort heraus!**

Aufgabe: Findet fünf Dinge, die kleiner sind als eure Hand.

schnitzeljagd-generator.de



2



SCHATZKARTEN-FETZEN

**Ich bin der Anfang und das Ende,
von jedem Weg und jeder Wende.
Wer kommt, wer geht – ich lass ihn durch.
Schau unter das, was Schuhe putzt!**

Aufgabe: Denkt euch gemeinsam einen Teamnamen aus und ruft ihn dreimal laut.

schnitzeljagd-generator.de





3



SCHATZKARTEN-FETZEN

**Ich bin ganz klein und an der Wand,
doch mächtig bin ich, allerhand:
Ein Klick von dir, dann wird es hell.
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de



4



SCHATZKARTEN-FETZEN

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de





5



SCHATZKARTEN-FETZEN

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de



6



SCHATZKARTEN-FETZEN

**Ich liege still am Boden rum,
und alle laufen über mich – wie dumm!
Wer unter meine Ecke schaut,
hat sich was Schlaues zugetraut.**

Aufgabe: Findet etwas, das älter ist als ihr.

schnitzeljagd-generator.de





7



SCHATZKARTEN-FETZEN

**Ich zeige dir dein eigenes Gesicht,
doch selber habe ich keins – nicht!
Ich lüge nie, ich zeig dich echt.
Schau hinter mich, dann liegst du recht.**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de



8



SCHATZKARTEN-FETZEN

**Ich laufe immer, doch geh nie fort,
ich habe Zeiger, doch keine Hand.
Ich ticke leise, Tag und Nacht –
schau hinter mich, dann ist es vollbracht!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de





9



GESCHAFFT

**Arrr! Ihr habt die Truhe gefunden. Der Schatz
gehört euch!**



schnittzeljagd-generator.de

