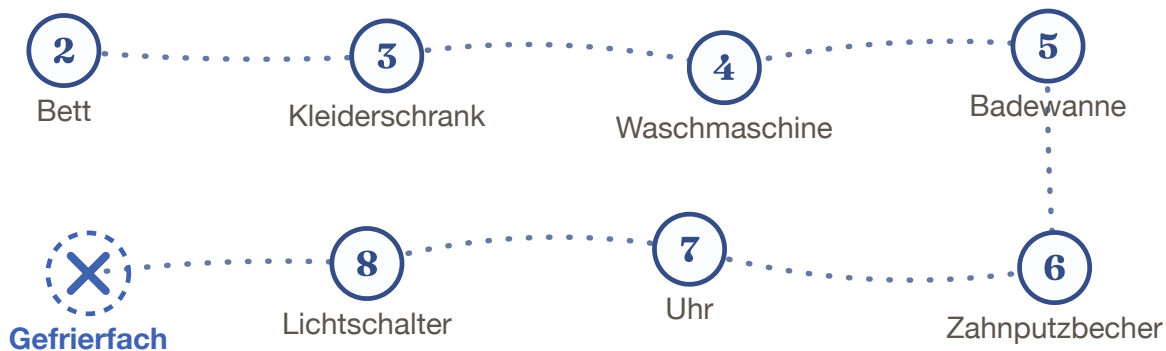




Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Bett.
2	Bett	Unters Kopfkissen legen.
3	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
4	Waschmaschine	In die Trommel legen – Tür offen lassen, damit es niemand übersieht.
5	Badewanne	In die leere Wanne legen oder an die Fliesen kleben.
6	Zahnputzbecher	Zettel um die Zahnbürste rollen oder in den Becher stellen.
7	Uhr	Zettel hinter oder unter die Uhr kleben.
8	Lichtschalter	Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.
9	Gefrierfach	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Irgendwo ist etwas versteckt. Jede Karte verrät euch, wo die nächste liegt. Löst alle Rätsel der Reihe nach – am Ende wartet der Schatz.

**Am Abend bin ich dein Zuhause,
am Morgen machst du hier nur Pause.
Ich bring dich fort ins Träumeland –
schau unter mir, ganz nah der Wand!**

Aufgabe: Erfindet gemeinsam einen Schlachtruf und ruft ihn dreimal.

schnitzeljagd-generator.de

2



HINWEIS

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Findet etwas, das älter ist als ihr.

schnitzeljagd-generator.de

3



HINWEIS

**Ich fresse Socken, das ist wahr,
oft kommt nur eine wieder – sonderbar!
Ich drehe, schleudere und summ –
schau in mein rundes Fenster, komm!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

4



HINWEIS

**Ich bin ganz weiß und ziemlich tief,
und wenn du badest, ist mir's lieb.
Doch heute bin ich trocken, schau –
dein Hinweis wartet, ganz genau!**

Aufgabe: Findet fünf Dinge, die kleiner sind als eure Hand.

schnitzeljagd-generator.de

5



HINWEIS

**Morgens und abends muss das sein,
sonst wird dein Zahn nicht richtig rein.
Wir stehen zu viert in einem Haus –
zieh deinen Hinweis dort heraus!**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de

6



HINWEIS

**Ich laufe immer, doch geh nie fort,
ich habe Zeiger, doch keine Hand.
Ich ticke leise, Tag und Nacht –
schau hinter mich, dann ist es vollbracht!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de

7



HINWEIS

**Ich bin ganz klein und an der Wand,
doch mächtig bin ich, allerhand:
Ein Klick von dir, dann wird es hell.
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de

8



HINWEIS

**Ich bin der kälteste Ort im Haus,
hier geht der Winter niemals aus.
Erbsen, Eis und Fischstäbchen –
mach mich auf und schau ein Weilchen!**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

Ihr habt alle Rätsel gelöst. Hier ist euer Schatz!

schnittzeljagd-generator.de