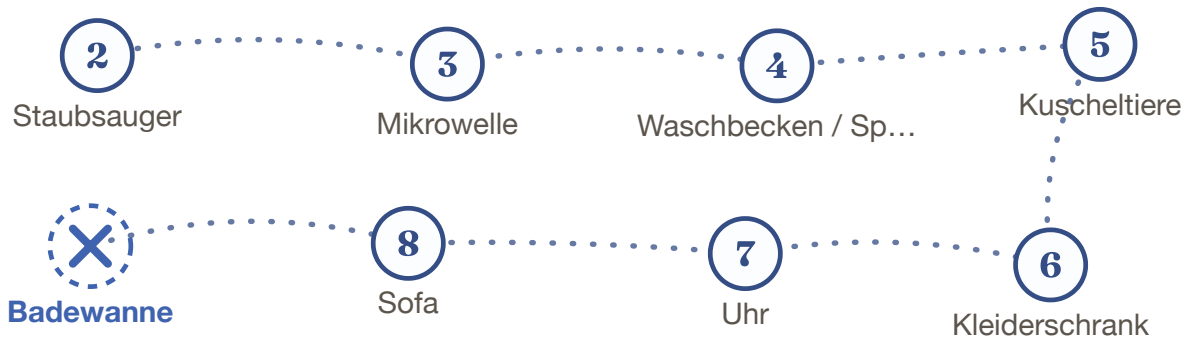




Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Staubsauger.
2	Staubsauger	Zettel an den Griff oder das Rohr kleben.
3	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
4	Waschbecken / Spiegelschrank	In den Spiegelschrank legen oder unter die Seife klemmen.
5	Kuscheltiere	Dem größten Kuscheltier in die Pfoten drücken.
6	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
7	Uhr	Zettel hinter oder unter die Uhr kleben.
8	Sofa	Unter das Sitzkissen schieben – nicht zu tief, sonst findet es keiner.
9	Badewanne	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Irgendwo ist etwas versteckt. Jede Karte verrät euch, wo die nächste liegt. Löst alle Rätsel der Reihe nach – am Ende wartet der Schatz.

**Ich bin ganz laut und mache Wind,
und alle Katzen fliehen geschwind.
Ich fresse Krümel, Staub und Haar –
such mich im Schrank, dann ist es klar!**

Aufgabe: Denkt euch gemeinsam einen Teamnamen aus und ruft ihn dreimal laut.

schnitzeljagd-generator.de

2



HINWEIS

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de

3



HINWEIS

**Bei mir dreht sich der Wasserhahn,
hier fängt der Tag ganz sauber an.
Ich hab ein Loch, durch das es rinnt –
schau über mich, mein liebes Kind!**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

4



HINWEIS

**Wir sind ganz weich und niemals echt,
und trotzdem ist uns keiner schlecht.
Wir schlafen mit, wir hören zu –
frag den Größten, der weiß es, du!**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de

5



HINWEIS

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

6



HINWEIS

**Ich laufe immer, doch geh nie fort,
ich habe Zeiger, doch keine Hand.
Ich ticke leise, Tag und Nacht –
schau hinter mich, dann ist es vollbracht!**

Aufgabe: Findet fünf Dinge, die kleiner sind als eure Hand.

schnitzeljagd-generator.de

7



HINWEIS

**Hier sitzt man abends, schaut sich Filme an,
hier kuschelt jeder, der nur kann.
Oft fällt was zwischen meine Ritzen –
heb mal mein Kissen, statt zu sitzen!**

Aufgabe: Findet etwas, das älter ist als ihr.

schnitzeljagd-generator.de

8



HINWEIS

**Ich bin ganz weiß und ziemlich tief,
und wenn du badest, ist mir's lieb.
Doch heute bin ich trocken, schau –
dein Hinweis wartet, ganz genau!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

Ihr habt alle Rätsel gelöst. Hier ist euer Schatz!

schnittzeljagd-generator.de