



Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Sofa.
2	Sofa	Unter das Sitzkissen schieben – nicht zu tief, sonst findet es keiner.
3	Kleiderschrank	In eine Jackentasche stecken oder auf den Stapel Pullover legen.
4	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
5	Teppich	Unter eine Ecke schieben, sodass ein Zipfel herausschaut.
6	Uhr	Zettel hinter oder unter die Uhr kleben.
7	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
8	Spiegel	Zettel mit Klebeband auf die Rückseite oder an den Rahmen kleben.
9	Bett	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.



1



START

Der Weihnachtswichtel ist durcheinandergekommen und hat die Geschenke versteckt.
Folgt seiner Spur, bevor der Weihnachtsmann kommt!

**Hier sitzt man abends, schaut sich Filme an,
hier kuschelt jeder, der nur kann.
Oft fällt was zwischen meine Ritzen –
heb mal mein Kissen, statt zu sitzen!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de



2



WICHTEL-ZETTEL

**Ich bin ein Schrank, bei mir ist's still,
hier hängt, was man anziehen will.
Wer eine Hose braucht, kommt her –
schau in die Taschen, gar nicht schwer!**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de





3



WICHTEL-ZETTEL

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de



4



WICHTEL-ZETTEL

**Ich liege still am Boden rum,
und alle laufen über mich – wie dumm!
Wer unter meine Ecke schaut,
hat sich was Schlaues zugetraut.**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de





5



WICHTEL-ZETTEL

**Ich laufe immer, doch geh nie fort,
ich habe Zeiger, doch keine Hand.
Ich ticke leise, Tag und Nacht –
schau hinter mich, dann ist es vollbracht!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de



6



WICHTEL-ZETTEL

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Macht ein Standbild: Alle erstarren als Statue, bis jemand bis zehn gezählt hat.

schnitzeljagd-generator.de





7



WICHTEL-ZETTEL

**Ich zeige dir dein eigenes Gesicht,
doch selber habe ich keins – nicht!
Ich lüge nie, ich zeig dich echt.
Schau hinter mich, dann liegst du recht.**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de



8



WICHTEL-ZETTEL

**Am Abend bin ich dein Zuhause,
am Morgen machst du hier nur Pause.
Ich bring dich fort ins Träumeland –
schau unter mir, ganz nah der Wand!**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de





9



GESCHAFFT

Gefunden! Der Wichtel gibt die Geschenke heraus.



schnittzeljagd-generator.de

