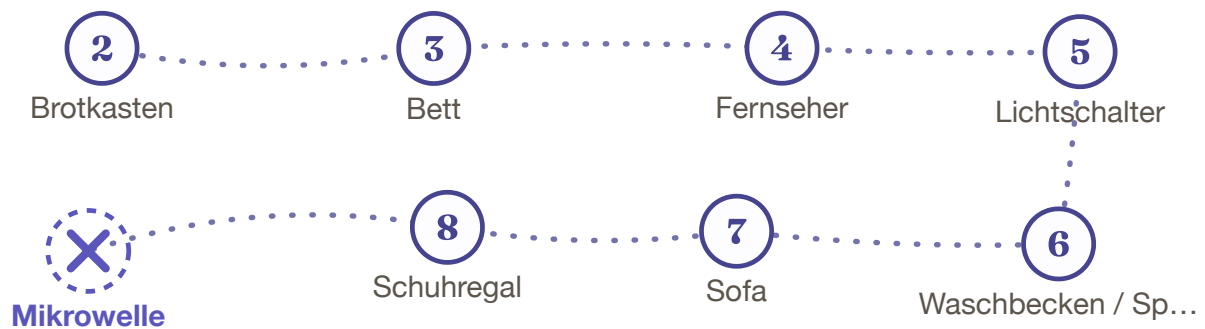




Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Brotkasten.
2	Brotkasten	In den Brotkasten legen, gern in eine saubere Tüte.
3	Bett	Unters Kopfkissen legen.
4	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
5	Lichtschalter	Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.
6	Waschbecken / Spiegelschrank	In den Spiegelschrank legen oder unter die Seife klemmen.
7	Sofa	Unter das Sitzkissen schieben – nicht zu tief, sonst findet es keiner.
8	Schuhregal	In einen Schuh stecken, der oben herausschaut.
9	Mikrowelle	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.



1



START

Mission Kontrolle an Crew: Eure Raumkapsel hat Bauteile über das ganze Gebiet verstreut. Sammelt sie ein, sonst kommt ihr nie wieder nach Hause!

**Bei mir wird's morgens knusprig frisch,
dann kommt das Frühstück auf den Tisch.
Brötchen, Brot und Toast, oh Graus –
mach meinen Deckel auf, schau raus!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de



2



BAUTEIL

**Am Abend bin ich dein Zuhause,
am Morgen machst du hier nur Pause.
Ich bring dich fort ins Träumeland –
schau unter mir, ganz nah der Wand!**

Aufgabe: Zählt, wie viele Schritte ihr bis zum nächsten Versteck braucht.

schnitzeljagd-generator.de





3



BAUTEIL

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Findet fünf Dinge, die kleiner sind als eure Hand.

schnitzeljagd-generator.de



4



BAUTEIL

**Ich bin ganz klein und an der Wand,
doch mächtig bin ich, allerhand:
Ein Klick von dir, dann wird es hell.
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

Aufgabe: Macht ein Standbild: Alle erstarren als Statue, bis jemand bis zehn gezählt hat.

schnitzeljagd-generator.de



5



BAUTEIL

**Bei mir dreht sich der Wasserhahn,
hier fängt der Tag ganz sauber an.
Ich hab ein Loch, durch das es rinnt –
schau über mich, mein liebes Kind!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die zusammen genau so schwer sind wie ein Buch.

schnitzeljagd-generator.de

6



BAUTEIL

**Hier sitzt man abends, schaut sich Filme an,
hier kuschelt jeder, der nur kann.
Oft fällt was zwischen meine Ritzen –
heb mal mein Kissen, statt zu sitzen!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de



7



BAUTEIL

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de



8



BAUTEIL

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Baut zu zweit eine Brücke, unter der alle anderen durchkriechen.

schnitzeljagd-generator.de



9



GESCHAFFT

**Die Kapsel ist repariert! Startklar – und hier ist eure
Belohnung.**

schnitzeljagd-generator.de