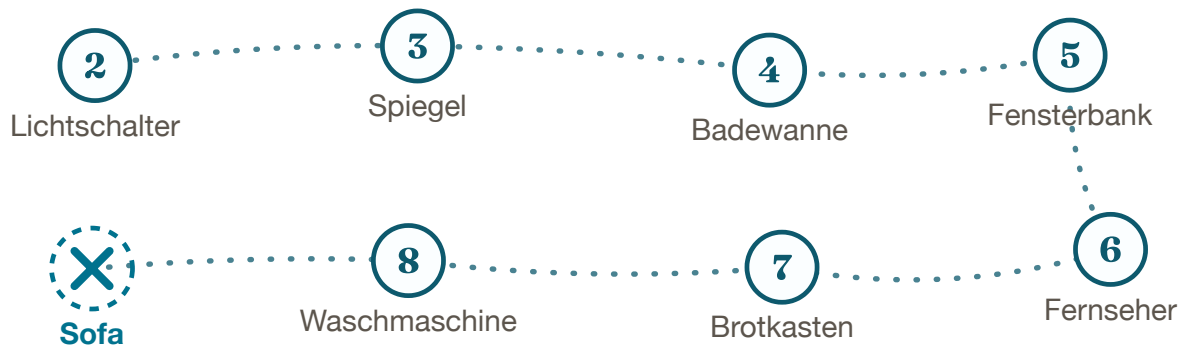




Die Zahl am Versteck ist die Karte, die dort hinkommt. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand, am X liegt der Schatz.

Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Lichtschalter.
2	Lichtschalter	Kleinen Zettel direkt neben den Schalter kleben.
3	Spiegel	Zettel mit Klebeband auf die Rückseite oder an den Rahmen kleben.
4	Badewanne	In die leere Wanne legen oder an die Fliesen kleben.
5	Fensterbank	Zwischen die Blumentöpfe stellen oder an die Scheibe kleben.
6	Fernseher	Zettel hinter das Gerät oder unter die Fernbedienung legen.
7	Brotkasten	In den Brotkasten legen, gern in eine saubere Tüte.
8	Waschmaschine	In die Trommel legen – Tür offen lassen, damit es niemand übersieht.
9	Sofa	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.



1



START

Oh nein, der Schneemann hat seine Sachen verloren! Mütze, Schal und Karottennase liegen überall verstreut. Folgt der Spur von Versteck zu Versteck und bringt ihm alles zurück, bevor es taut.

**Ich bin ganz klein und an der Wand,
doch mächtig bin ich, allerhand:
Ein Klick von dir, dann wird es hell.
Find mich im Flur, und zwar schnell!**

Aufgabe: Zeigt auf drei Dinge im Raum, die im Winter warm halten.

schnitzeljagd-generator.de



2



SCHNEEMANN-SPUR

**Ich zeige dir dein eigenes Gesicht,
doch selber habe ich keins – nicht!
Ich lüge nie, ich zeig dich echt.
Schau hinter mich, dann liegst du recht.**

Aufgabe: Werft ein Sockenknäuel wie einen Schneeball in einen Korb oder Eimer.
Jeder hat drei Versuche.

schnitzeljagd-generator.de





3



SCHNEEMANN-SPUR

**Ich bin ganz weiß und ziemlich tief,
und wenn du badest, ist mir's lieb.
Doch heute bin ich trocken, schau –
dein Hinweis wartet, ganz genau!**

Aufgabe: Eine Schneeflocke hat sechs Zacken: Malt sie gemeinsam mit den Fingern in die Luft.

schnitzeljagd-generator.de



4



SCHNEEMANN-SPUR

**Ich bin ein Brett, doch keins zum Sitzen,
auf mir stehn Pflanzen, die hier schwitzen.
Durch mich scheint morgens hell das Licht –
schau zwischen die Töpfe, vergiss es nicht!**

Aufgabe: Wettbibbern: Wer friert am überzeugendsten, als stünde er ohne Jacke im Schnee?

schnitzeljagd-generator.de





5



SCHNEEMANN-SPUR

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Der Schneemann braucht einen Namen: Einigt euch auf einen und ruft ihn dreimal.

schnitzeljagd-generator.de



6



SCHNEEMANN-SPUR

**Bei mir wird's morgens knusprig frisch,
dann kommt das Frühstück auf den Tisch.
Brötchen, Brot und Toast, oh Graus –
mach meinen Deckel auf, schau raus!**

Aufgabe: Nennt drei Tiere, die im Winter schlafen.

schnitzeljagd-generator.de





7



SCHNEEMANN-SPUR

**Ich fresse Socken, das ist wahr,
oft kommt nur eine wieder – sonderbar!
Ich drehe, schleudere und summ –
schau in mein rundes Fenster, komm!**

Aufgabe: Einer summt ein Winterlied, die anderen raten, welches es ist.

schnitzeljagd-generator.de



8



SCHNEEMANN-SPUR

**Hier sitzt man abends, schaut sich Filme an,
hier kuschelt jeder, der nur kann.
Oft fällt was zwischen meine Ritzen –
heb mal mein Kissen, statt zu sitzen!**

Aufgabe: Stellt pantomimisch eine Wintersportart dar, die anderen raten sie.

schnitzeljagd-generator.de





9



GESCHAFFT

**Geschafft! Der Schneemann ist wieder komplett
und schenkt euch diesen Schatz.**



schnittzeljagd-generator.de

