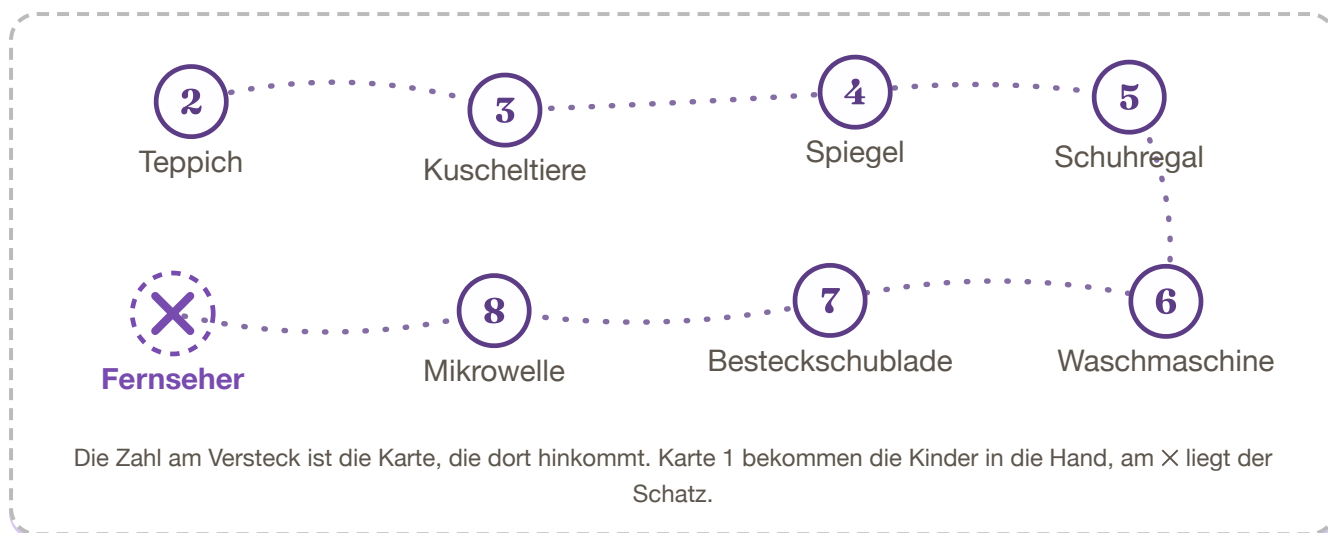




Versteck-Plan

Die Nummer ist die Karte. Karte 1 gibst du den Kindern zum Start, jede weitere Karte kommt in das Versteck in ihrer Zeile.

KARTE	VERSTECK	SO VERSTECKST DU SIE
1	Start	Gibst du den Kindern in die Hand. Ihr Rätsel führt zu: Teppich.
2	Teppich	Unter eine Ecke schieben, sodass ein Zipfel herausschaut.
3	Kuscheltiere	Dem größten Kuscheltier in die Pfoten drücken.
4	Spiegel	Zettel mit Klebeband auf die Rückseite oder an den Rahmen kleben.
5	Schuhregal	In einen Schuh stecken, der oben herausschaut.
6	Waschmaschine	In die Trommel legen – Tür offen lassen, damit es niemand übersieht.
7	Besteckschublade	Unter das Besteckfach legen oder zwischen die Löffel schieben.
8	Mikrowelle	Zettel hineinlegen. Wichtig: Gerät vorher ausstecken oder Kindern sagen, nicht einschalten.
9	Fernseher	Hier kommt der Schatz hin – zusammen mit der Schlusskarte.

1



START

Willkommen an der Zauberschule! Der Zauberspruch für den Schatz ist in Silben zerfallen.
Sammelt alle Teile ein, um den Spruch zu vervollständigen.

**Ich liege still am Boden rum,
und alle laufen über mich – wie dumm!
Wer unter meine Ecke schaut,
hat sich was Schlaues zugetraut.**

Aufgabe: Lauft im Gänsemarsch zur nächsten Station – der Kleinste führt.

schnitzeljagd-generator.de

2



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**Wir sind ganz weich und niemals echt,
und trotzdem ist uns keiner schlecht.
Wir schlafen mit, wir hören zu –
frag den Größten, der weiß es, du!**

Aufgabe: Alle stehen auf einem Bein – wer am längsten durchhält, darf die nächste Karte öffnen.

schnitzeljagd-generator.de

3



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**Ich zeige dir dein eigenes Gesicht,
doch selber habe ich keins – nicht!
Ich lüge nie, ich zeig dich echt.
Schau hinter mich, dann liegst du recht.**

Aufgabe: Findet drei Dinge, die mit demselben Buchstaben beginnen.

schnitzeljagd-generator.de

4



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**Bei mir riecht's manchmal ziemlich streng,
und oft wird's abends ziemlich eng.
Gummistiefel, Sandalen, Turnschuh –
schau in den größten, dann bist du am Zug!**

Aufgabe: Denkt euch gemeinsam einen Teamnamen aus und ruft ihn dreimal laut.

schnitzeljagd-generator.de

5



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**Ich fresse Socken, das ist wahr,
oft kommt nur eine wieder – sonderbar!
Ich drehe, schleudere und summ –
schau in mein rundes Fenster, komm!**

Aufgabe: Erfindet gemeinsam einen Schlachtruf und ruft ihn dreimal.

schnitzeljagd-generator.de

6



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**Ich bin voll Silber, doch nicht reich,
wir liegen hier zu dritt zugleich:
Der eine sticht, der andre schneidet –
zieh mich heraus, sei nicht bescheiden!**

Aufgabe: Nennt reihum je ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben eures Vornamens.

schnitzeljagd-generator.de

7



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**In einer Minute bin ich fertig,
mein Teller dreht sich, das ist wichtig.
Ich pieps, wenn ich am Ende bin –
mach meine Türe auf, schau rein!**

Aufgabe: Sagt fünfmal schnell hintereinander: „Blaukraut bleibt Blaukraut“.

schnitzeljagd-generator.de

8



ZAUBERSPRUCH-TEIL

**Ich bin ein Fenster, doch schau nicht hinaus,
bei mir kommt jeden Abend was heraus:
Filme, Fußball, Zeichentrick.
Schau hinter mich – da ist dein Glück!**

Aufgabe: Buchstabiert das Wort SCHATZ rückwärts.

schnitzeljagd-generator.de

9



GESCHAFFT

**Der Spruch ist vollständig – und der Schatz
erscheint!**

schnittzeljagd-generator.de